



Roma, 20 gennaio 2021

Gentili Genitori,
nell'ambito dello studio dell'Informatica, il Collegio dei Docenti ha approvato per le classi prime due incontri di due ore ognuno da svolgersi a scuola, che illustreranno la stampa 3D.

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

La stampante 3D si pone come una sfida alle nuove frontiere dell'insegnamento.

La magia di questo innovativo sistema di stampa sta conquistando sempre più consensi e l'ampia disponibilità di stampanti e la presenza di software CAD, sempre più user-friendly, permette agli studenti di realizzare, anche all'interno di un'aula scolastica, dei semplici ma interessanti prodotti.

Il progetto mira alla creazione di un oggetto 3D, direttamente e interamente prodotto dai ragazzi, che da digital makers, con le loro idee, potranno dar vita ad un progetto in un percorso avvincente ed originale.

Stampare un oggetto in 3D rappresenta un uso critico della tecnologia: lo studente affronta un settore antico e nello stesso tempo nuovo, come l'artigianato, poiché alcuni processi che interessano la stampa, ricordano un antico mestiere dove è necessario avere cura, attenzione nel dettaglio, scelta del materiale e pazienza nel realizzare l'opera.

OBIETTIVI DEL PROGETTO

- sviluppare la propria creatività
- acquisire conoscenze di software di modellazione 3D
- far comprendere un utilizzo critico della tecnologia
- far maturare una dimensione lavorativa
- far sentire gli studenti co-costruttori e protagonisti attivi del processo di apprendimento

PROGRAMMA DI MASSIMA

Ogni studente ha un'idea da stampare. Da questa affermazione si sviluppa un percorso didattico innovativo che si prefigge di far acquisire agli studenti nuove competenze e sviluppare la loro creatività.

- 1° INCONTRO teoria/Laboratorio (due ore) **in data 5 febbraio** durante le ore di Informatica e Tecnologia

Dopo aver introdotto le caratteristiche di una stampante 3D, gli studenti inizieranno a prendere confidenza con un software free di modellazione 3D che permetterà loro di comprendere il processo di progettazione stimolando nello stesso tempo l'intelligenza spaziale. Inizieranno a progettare il loro primo modello interamente in 3D attraverso un processo logico e intuitivo, partendo da solidi geometrici primitivi (cilindro, cubo, sfera ecc...)

- 2° INCONTRO laboratorio (due ore) **in data 12 febbraio** durante le ore di Informatica e Tecnologia

Nel secondo incontro i ragazzi porteranno a termine i loro modelli 3D sistemando eventuali difetti e preparandolo affinché l'oggetto possa essere stampato nel modo più corretto.

Al termine del progetto ogni ragazzo partecipante avrà il proprio modello stampato in P.L.A.

Costo dell'iniziativa è di euro 15, da contribuire entro e non oltre venerdì 29 gennaio p.v. a fr Marino. **Il modulo di adesione, a piè di pagina, va rimandato online, debitamente firmato, a questo indirizzo di presidenza entro e non oltre la stessa data del 29 p.v.**

Cordiali saluti,
la preside
A. Spagna

MODULO DI AUTORIZZAZIONE ALLA STAMPA 3D
5 e 12 febbraio 2021

Da consegnare alla scuola entro e non oltre il 29 gennaio 2021

Io sottoscritto/a..... genitore dell'alunno/a.....
Classe, autorizzo mio/a figlio/a a partecipare al progetto stampa 3D e verso la quota di partecipazione di euro 15.00

FIRMA.....